

Spielplan für die Zeit vom:

14.05.2022 - 20.05.2022

VfL Team	Spieltag		Spielpaarung			Spielort		Anstoß Zeit	Schiedsrichter Zuständig	Hinweise
	Tag	Datum	Heim	:	Gast	Ort	Platz			
A1	Sonntag	15. Mai	TSV Handorf	:	VfL Wolbeck	Handorf	Rasen	11:00		
B1	Sonntag	15. Mai	VfL Wolbeck	:	JSG Bösensell/Albachten I	<b>Wolbeck</b>	Kunstrasen	10:30	Dennis Forthaus	
B1	Mittwoch	18. Mai	SC Greven 09 II	:	VfL Wolbeck	DW Werbung Arena	Kunstrasen	19:30		
C1	Samstag	14. Mai	VfL Wolbeck I	:	BSV Roxel	<b>Wolbeck</b>	Kunstrasen	12:30	Offizieller	
C2	Samstag	14. Mai	TuS Hiltrup III 9er	:	VfL Wolbeck II	TuS Hiltrup Pl. 2	Kunstrasen	11:30		
U15 M	Samstag	14. Mai	DJK RW Alverskirchen 7er	:	VfL Wolbeck	Alverskirchen	Kunstrasen	11:00		
D1	Samstag	14. Mai	VfL Wolbeck I	:	DJK GW Amelsbüren I	<b>Wolbeck</b>	Kunstrasen	10:30	A-Junioren	
D2	Samstag	14. Mai	SV Rinkerode II	:	VfL Wolbeck II	Rinkerode	Kunstrasen	12:00		
U11.1	Samstag	14. Mai	TSV Handorf U 11	:	VfL Wolbeck U 11 I	Handorf	Rasen	11:00		
U11.2	Samstag	14. Mai	VfL Wolbeck U 11 II	:	DJK GW Amelsbüren U 11 I	<b>Wolbeck</b>	Rasen 1/2	13:00	Fair-Play-Liga	Aufbau
U11.3	Samstag	14. Mai	TuS Hiltrup U 11 II	:	VfL Wolbeck U 11 III	TuS Hiltrup Pl. 4	Kunstrasen	12:30		
U10.1	Samstag	14. Mai	SG Selm U 10 I	:	VfL Wolbeck U 10 I	Selm (Kunstrasenplatz 1)	Kunstrasen	11:15		
U10.2	Samstag	14. Mai	VfL Wolbeck U 10 II	:	SG Selm U 10 II	<b>Wolbeck</b>	Rasen 1/2	11:30	Fair-Play-Liga	
U9.1			Spielfrei	:						
U9.2			Spielfrei	:						
U8.1	Samstag	14. Mai	DJK Borussia Münster U 8 I	:	VfL Wolbeck U 8 I	Borussia Münster	Rasen	10:30		
U8.2	Samstag	14. Mai	VfL Wolbeck U 8 II	:	SV BW Beelen U 8	<b>Wolbeck</b>	Rasen 3/4	11:30	Fair-Play-Liga	Abbau
U7.1	Samstag	14. Mai	DJK Borussia Münster U 7	:	VfL Wolbeck U 7 I	Borussia Münster	Rasen	09:30		
U7.2			Spielfrei	:						
U7.3	Samstag	14. Mai	VfL Wolbeck U 7 III	:	DJK BW Greven U 7	<b>Wolbeck</b>	Rasen 3/4	10:00	Fair-Play-Liga	Aufbau
U6.1	Samstag	14. Mai	VfL Wolbeck U 6	:	DJK Borussia Münster U 6	<b>Wolbeck</b>	<b>Rasen 1/2</b>	10:00	Fair-Play-Liga	KaP + Aufbau